

ПРОГРАММА

Летний интенсив «Дизайн-city»

№	Дата	Название мероприятия	Описание	Время 1 поток/2 поток
1.	04.06	Вводная лекция «Что такое город»	Сегодня большая часть человечества живет в городах. Но что такое город – место или идея? Что вообще делает город городом?	10.00-10.20/14.30 – 14.50
		Деловая игра «Город как живой организм».	Изучение инфраструктур популярных мегаполисов мира. Проектирование современного видения города	10.20-11.20/14.50-15.50
		МК «Быстрое прототипирование»	Воплощение идеи из нетрадиционных материалов	11.40-13.00/16.00-17.30
2	05.06	Вводная лекция «Как изменить город»	Могут ли локальные сообщества создать новые точки притяжения на карте города? Как креативные кластеры и фестивали городской культуры способны изменить город, и при чём тут стритарт?	10.00-10.20/14.30 – 14.50
		МК по скетчингу	Искусство быстро фиксировать свои идеи	10.20-11.20/14.50-15.50
		МК по компьютерной графике	Изучение основных команд и инструментария программы Blender	11.40-13.00/15.50-17.30
3	06.06	Вводная лекция «Код города»	Жизнь города складывается из моментов, которые подчиняются определенным закономерностям, которые влияют на то, как горожане перемещаются, передыхают, собираются вместе и вообще подстраиваются под городскую среду. Опираясь на внутреннюю логику города – раскроем его код.	10.00-10.20/14.30 – 14.50
		МК по компьютерной графике «Создание городской открытки»	МК по компьютерной графике редакторе Adobe Illustrator, с учётом размеров, пропорций с последующей печатью на принтере.	10.20-11.20/14.50-15.50
		МК по макетированию. От плоскостного изображения к объемному макету	Создание объемного макета из плоского листа бумаги	11.40-13.00/15.50-17.30

4	07.06	Вводная лекция «Будущее города».	С античных времен мыслители пытаются представить, как будут выглядеть города будущего, и нередко возлагают надежды на то, что меняться будет не только среда обитания, но также социальное устройство и сам человек.	10.00-10.20/14.30 – 14.50
		МК «Город из будущего»	Создание научно-фантастического прототипа города будущего.	10.20-11.20/14.50-15.50
		Квест «Знаток современной архитектуры и дизайна»	Итоговая игра, где ребята могут продемонстрировать все свои художественные навыки и знания архитектуры, урбанистики и дизайна.	11.40-13.00/15.50-17.30